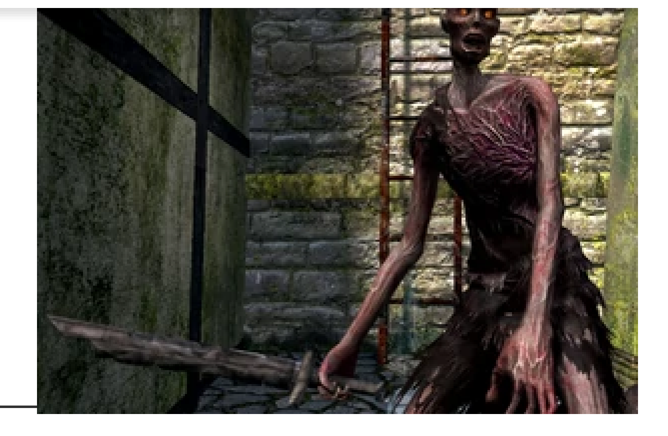
Hueco

no muertos están condenados a convertirse en Huecos con el tiempo, a menos que encuentren un suministro constante de Humanidades.



La gran mayoría de enemigos hostiles en la saga son Huecos.

CONTENIDO [mostrar]

INFORMACIÓN GENERAL

Dark Souls

En términos de juego, ser Hueco limita en cierta forma las habilidades del personaje del jugador. No poder invocar NPCs o jugadores en la forma de fantasmas blancos, por ejemplo. Por otra parte, ser Hueco puede ser ventajoso, ya que evita que el jugador sea invadido.

El jugador puede revertir el estado Hueco al ofrecer Humanidad en una hoguera. Sin embargo, morir da lugar a volver a un estado semi-Hueco.

Dark Souls II

El estado Hueco en *Dark Souls II* es similar al anterior juego, con algunas diferencias notables:

- Ser Hueco no evita el poder ser invadido por NPCs y jugadores.
- Con cada muerte la salud máxima del jugador se reduce en incrementos del 5%. Esto continúa hasta sólo poseer el 50% de la salud máxima.
- La apariencia del jugador se degrada con cada muerte.

El jugador puede revertir el estado Hueco utilizando Efigies humanas.

Dark Souls III

El estado Hueco en *Dark Souls III* es algo diferente de los juegos anteriores.

- El "ahuecamiento" no ocurre hasta que el Ser de la ceniza ha adquirido al menos una Marca oscura. Cada vez que el jugador muere, su nivel de Hueco aumentará en una cantidad igual a las Marcas oscuras que tenga en el inventario. El cuerpo del Ser de la ceniza decae al alcanzar cierto nivel de Hueco, siendo este efecto puramente estético al igual que en *Dark Souls* y *Dark Souls II*.
- Ser Hueco no tiene efectos negativos en la jugabilidad. Sin embargo, es necesario en ciertas questlines y proporciona una bonificación de suerte al blandir armas Huecas con un nivel de Hueco de 15 por lo menos.

Se puede revertir el estado Hueco temporalmente al rezarle a la estatua de Velka, o al consumir una Piedra purgadora. Para remover la Marca oscura y el estado Hueco permanentemente, el jugador debe darle el Alma de Guardiana del Fuego a la Guardiana del Fuego, y luego pagarle una cantidad de almas en relación al nivel de Hueco. Una vez curada la Marca oscura no hay vuelta atrás, y finalizará cualquier questline que la requiera.

TRAMA

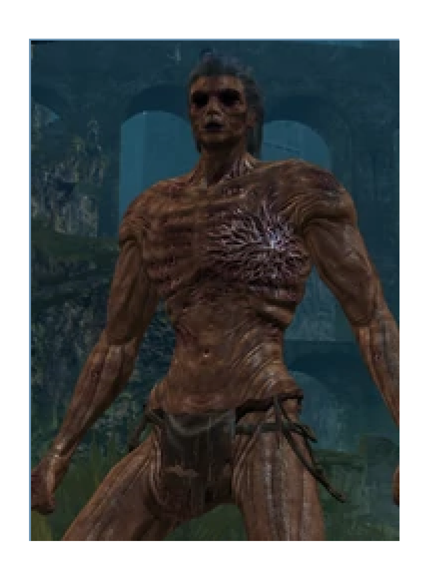
El proceso exacto sobre convertirse en Hueco no está del todo claro. Muchos personajes no muertos encontrados en la saga eventualmente se convertirán en Hueco si se cumplen ciertos requisitos previos. La mayoría de personajes temen

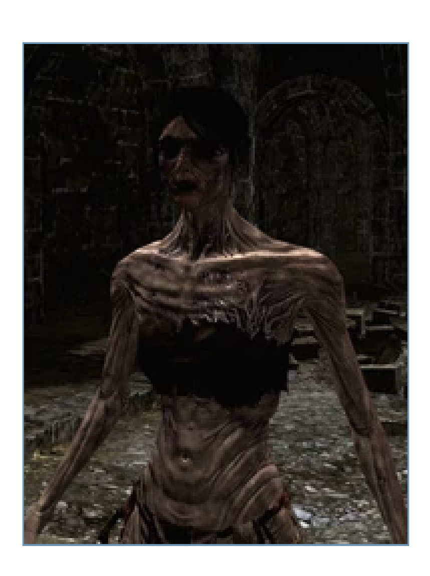
propósito.

Notas

- Según la Iglesia Azabache de Londor, el estado Hueco es el estado original del ser humano, y ha de volverse a él.
- Se da a entender que todos los dioses y humanos fueron Huecos al principio, las Almas de Señor y las Humanidades que surgirían con la Primera Llama y el Alma Oscura acabarían dividiéndoles en mortales y divinidades.

Galería





Obtenido de «http://es.darksouls.wikia.com/wiki/Hueco?oldid=15524»

Categorías: Lore | Jugabilidad de Dark Souls | Jugabilidad de Dark Souls II | Jugabilidad de Dark Souls III

Idiomas: English